

## Identification du module

Numéro du module	318
Titre	Analyser et programmer basé objets avec des composants
Compétence	Analyser une tâche puis l'implémenter, documenter et tester avec un langage de programmation basé sur une technologie RAD (Rapid Application Development) avec des méthodes structurées et basées objets.
Objectifs opérationnels	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Analyser la donnée du problème, développer l'interface utilisateur et représenter le déroulement avec des méthodes structurées.</li> <li>2. Organiser et réaliser l'interface graphique utilisateur.</li> <li>3. Implémenter le projet de programme avec un langage événementiel et la mise en oeuvre d'éléments de la structure du déroulement, de procédures et de fonctions.</li> <li>4. Lors de la programmation, respecter les conventions de codes, commenter le programme en prenant en considération la maintenance et la reproductibilité.</li> <li>5. Partant de la donnée du problème, élaborer les cas de tests, tester le programme et au besoin corriger les erreurs.</li> </ol>
Domaine de compétence	Ingénierie d'applications
Objet	Programme avec des éléments structurels, procéduraux et basés objets.
Niveau	2
Pré-requis	Programmer basé objets avec des composants
Nombre de leçons	40
Reconnaissance	Certificat fédéral de capacité informaticien / informaticienne
Version du module	1.0
Plan modulaire	V3
Harmonisé le	31.03.2005